

マーヴル vs. カプコン 2
ニュー エイジ オブ ヒーローズ



Dreamcast.



MARVEL™

VS. CAPCOM®
New Age
of
Heroes

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用する、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリー(別売))が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにしてそのソフトを遊んだか」等の、＜プレイ履歴(プレイ情報)＞を「本体メモリー」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,075; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere

NetFront® JV-Lite®

Java仕標準準拠モジュール



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕標準準拠モジュール-JV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コラボのトレードマークです。※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。



CONTENTS	ストーリー	2
	操作説明	4
	特殊技	6
	特殊操作	7
	ゲーム画面の見方	10
	ゲームのルール	11
	ゲームモード説明	12
	プレイヤーの選択	14
	OPTION MODE	16
	BUTTON CONFIG.	17
	「SECRET FACTOR」モードの解説	18
	「VS.COM」の解説	22
	NETWORK BATTLE	24
	KDD DOD回線について	25
	通信対戦	26
	LOGIN SETTING (ユーザー登録)	27
	続きから始める/OPTION	28
	「通信対戦」サーバーメインロビー	29
	ネットワーク対戦	30
	無差別対戦/初心者専用対戦/特定の人を探す	31
S (さへ)	検索されたユーザー	32
	個人ステータス	33
	MARVEL vs. CAPCOM 2 相関図	34
	注意! 登録アクシデント	36
	ネットワークトラブル&マナー	37
1	キャラクター紹介	38
	ちょっとエエはなし	47

※ 画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

Armor of Erosion. What should not be more than a fairy tale.
What should not be awoken forever. But the end has come.
Wheel of fortune resurrected it from limbo of legends.
Hideous wave from the armor has mutated fishes,
and unholy wind from the sea killed surface lives.

When doomful shadow covers hope, warriors join.
In search of the Abyss, which is supposed to bring
everything back to the Sea of Genesis.

*

S T O R

*MARVEL: TM & © 2000 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

© CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

STRIDER: © MOTO KIKAKU. © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

This video game has been produced under the license from Marvel Characters, Inc.



Y (ストーリー)

はしよく ようい
「波蝕の鎧」……。

ときほなし

それは、お伽噺でしかなかったはずのもの。

けつ

め ざ

しゅうまつ おとす

そして、決して目覚めてはならなかったもの。だが、終末は訪れた。

うんめい

はぐるま

でんせつ

さいやく

げん せ

よ もど

運命の歯車が、伝説の災厄を現世に呼び戻したのだ。

よるい

はな

あや

なみ

さかな

きかい

へんげ

鎧が放つ怪しい波は魚を奇怪に変化させ、

うみ

ふ のろ

かせ

ないりく

し

はこ

海から吹く呪われた風は内陸にまで死を運んだ。

ふきつ

かげ

きほう

ひかり

さえぎ

せんし

つど

不吉な影が希望の光を遮るとき、戦士は、集う。

うみ

かえ

アビス

め ざ

すべてを「はじまりの海」へと返す、深淵を目指して……。

操作説明

方向ボタン

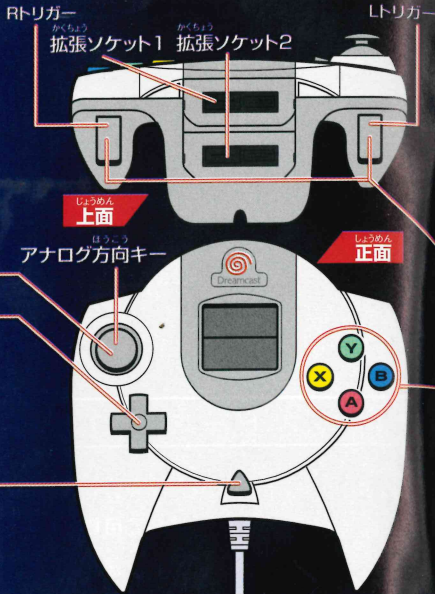
※キャラクターが
右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ(一時停止)がかりポーズメニューが開きます。
- 途中参加:空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

ドリームキャスト・コントローラ



- ※このボタン配置は初期設定の場合です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P17参照)
- ※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。
- ※ドリームキャスト・キーボード(別売)は、コントロールポートDに接続してください。
- ※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。
- キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
- ※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

アーケードスティック



② ボタン……パートナー ボタンA
ジョイスティック……キャラクターを移動できます。

- プレイヤー選択や各モードの選択に使用します。
- コマンド技を出す時に使用します。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

パンチボタン

X ……弱パンチ Y ……強パンチ

キックボタン

A ……弱キック B ……強キック

パートナーボタン

LTボタン ……パートナーボタンA
RTボタン ……パートナーボタンB

その他の操作

方向(移動)ボタン

各モード選択: モードメニュー、オプション項目の選択に使用します。

決定(決定)ボタン

選択の決定に(決定)ボタンを使用します。

アーケードスティック

選択の決定に(決定)ボタンを使用します。

キャンセルボタン

選択のキャンセルに(決定)ボタンを使用します。

通常技

or を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

ガード

攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

投げ技

相手の近くで方向ボタン+ or で相手を投げることができます。

必殺技

コマンド(方向ボタン+ or の組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(P38～参照)

ハイパーコンボ

ハイパーコンボゲージ満タン時にコマンドで超強力な必殺技が炸裂します。(P6参照)

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
※拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはすれたり、誤作動の原因になります。

※「ぶるぶるばっく」はアーケードスティックには使用できません。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

特殊技

ハイパーコンボゲージ




技を出す^{わざ}とゲージがたまってい^{たま}き、満タン^{まんたん}になるとハイパーコンボなどのゲージ消費^{しょうひ}技^{わざ}が使えるようになります。ゲージが一定量^{いひょうりょう}たまるとレベル^{レベル}が上がりま^あす。

ゲージはレベル5 (MAX) までストック^{ストック}できま^す。

ハイパーコンボ

強力必殺！ハイパーコンボ！

ハイパーコンボゲージをレベル1以上たため^{ため}

コマンド+ or  (同時押し)

P38~**参照**

ゲージをレベル1消費^{しょうひ}することを出せる必殺^{ひつ}技^{わざ}で、相手に大ダメージ^{だいだまぎ}をあた^{あた}えることができます。

ゲージを使います

ディレイドハイパーコンボ

驚愕のコンビネーション！ハイパーコンボ連続発動！



最大3連続^{さいだいさんれんぞく}ハイパーコンボが可能^{が可能}です。

1番目のキャラクターのハイパーコンボ中に2番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力^{はふみ}しま^す。さらに2番目のキャラクターのハイパーコンボ中に3番目のキャラクターのハイパーコンボを入力^{はふみ}しま^す。

ゲージ2レベル以上で使用可能

ヴァリアブルコンビネーション

迫力合体！3人同時にハイパーコンボ攻撃！

パートナーが出てきて最大3人同時にハイパーコンボで攻撃^{こうげき}しま^す。ハイパーコンボゲージをレベル3以上たため^{ため}パートナーボタン同時押^{おし}して使用可能^{しやうよう}です。

ゲージを使います



スワップバック

ヒットさせれば相手を強制的に交代できる！

今対戦^{いまたいせん}しているキャラクターを強制的^{きやうてき}に相手チーム^{かたうチーム}の他のキャラクター^{ほかのキャラクター}と交代^{こうたい}させま^す。



+ パートナーAボタン

相手チームの2番目のキャラクターと強制交代^{きやうてきこうたい}させま^す。



+ パートナーBボタン

相手チームの3番目のキャラクターと強制交代^{きやうてきこうたい}させま^す。



ゲージを使います

特殊操作

ヴァリアブルアシスト

パートナーが出てきて様々な援護攻撃をしてくれます。
ジャンプ中でも使用可能です。

パートナーAボタン 2番目のパートナーが出てきて援護してくれます。

パートナーBボタン 3番目のパートナーが出てきて援護してくれます。



ヴァリアブルカウンター

パートナーが出てきて援護攻撃をしてから交代します。

ガード中 + パートナーAボタン

2番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。

ガード中 + パートナーBボタン

3番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。



ゲージを使用します

ヴァリアブルアタック

弱 (同時押し) 2番目のパートナーと交代

強 (同時押し) 3番目のパートナーと交代







戦闘中にいつでもパートナーと交代できます。
交代して休めば体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

とく しゅ そ う さ 特殊操作

エリアルレイヴ







空中連続技をたたき込め!

各キャラクターは通常技のどれかに相手に空中に浮かせる技(エリアル開始技)を持っています。それを相手にヒットさせて空中で連続攻撃を与えることができます。

 + 強  or 強  HIT後  で相手を追いかける (エリアル開始技がでます)



ダッシュ

通常の移動よりもすばやく移動できます。

ダッシュしたい方向にすばやく   or  、
または   (同時押し)

スーパージャンプ

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中はある程度自由に左右に移動することができ、その間に技を何度も出すことが可能です。





すばやく  

ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガードすることができます。




投げ・つかみ技

近い間合いの相手を投げるすることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

相手の近くで  または  + 強  or 強 




受け身 (投げ抜け)

投げられた後のダウンを防いだり、相手につかまれた瞬間にふりほどくことができます。

たたきつけられた瞬間、またはつかまれた瞬間に  以外 +  強 or 強 



ダウン回避

ダウンしても転がりながら起き上がり、相手の追い討ち攻撃を回避することができます。

ふっとばされてから着地直前に  +  or 

アドバンシングガード


相手の攻撃を押し返し、間合いを離すことができます。

相手の攻撃をガード中に   (同時押し)

チェーンコンボ

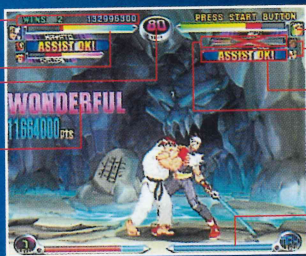
弱・弱・強の順番にタイミングよく攻撃ボタンを押すと、通常技のスキがキャンセルされ連続してヒットします。また、通常技を自由なタイミングでキャンセルして必殺技を出すことができます。

挑 発

 + スタートボタンで挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。このボタン設定は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P17参照)



ゲーム画面の見方



1 連勝数(れんしょうすう)と得点(とくてん)

2P対戦時の連勝数と現在の得点を表示します。

2 使用(しよう)キャラクターの体力(たいりき)ゲージ

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

3 パートナーAとB

パートナーボタンで交代できる待機キャラクターです。待機中は体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

4 タイムカウンター

残りタイムが表示され、00になると勝敗が判定になります。
※OPTION MODEで無制限に設定することもできます。(P16参照)

5 使用(しよう)キャラクター顔(かお)パネル

現在使用しているキャラクターです。

6 ハイパーコンボゲージ

技を出すとたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ使用技を使えるようになります。(P38~参照)

7 アシスト可能(かのう)マーク

アシスト行動が可能な時に表示されます。

8 アシスト不可(ふか)マーク

アシスト行動ができない時に表示されます。

9 ボーナスメッセージ

エリアルレイヴなどの特殊な技がきまった時に対応するメッセージが表示されます。(P6~9参照)

ゲームのルール

ORGANIZATION

試合(しあい)の構成(こうせい)

いずれかのチームが全滅ぜんめつするまでの1本勝負いっぽんしょうぶです。

対戦中たいせんちゅういつでも自由じゆうにパートナーと交代こうたいできます。

交代こうたいして待機たいきしているキャラクターは体力ゲージたいりょくの赤い部分が徐々に回復あかします。

CONDITION

勝敗(しょうばい)の条件(じょうけん)

攻撃こうげきを当ててダメージを与えていき、相手チームの体力を0にするとK.O.勝ちとなり
ます。時間切れじかんぎのときは総合体力そうごうたいりょくの多いチームが勝利と判定されます。制限時間せいげんじかんが無
い場合ばあい (タイム無制限設定時) は、どちらかのチームの体力が0になるまで戦たたかいます。

DRAW GAME

引分(ひきわ)け (ドローゲーム)

あいっ 両りょう 同時に とうじ 残り体力が0になったとき (ダブルK.O.) や、時間切れの
のこ たいりょく 両りょう おな 残り ばあい 無じょうけん 両りょう
に 残り体力が両チームとも同じ量だった場合は、無条件で両チームともゲームオー
バーになります。

ゲームモード説明



ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE アーケードモード

(1人プレイ&乱入2人対戦可能)

コンピュータCPUキャラクターを相手に勝つ抜いていくモードです。

VS MODE バーサスモード

(2人対戦専用)

2人で対戦を楽しむモード。腕前によってハンディキャップをつけることができ、好きなステージで対戦できます。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

TRAINING MODE トレーニングモード

(1人プレイ&2人練習専用)

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。トレーニングメニューにて「DAMMY」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。

MEMORY CARD メモリーカード

(セーブ/ロード管理)

セーブやロードの管理を行います。(P15参照)

OPTION MODE オプションモード

ゲームの各設定を行います。(P16参照)

SCORE RANKING スコアランキング

アーケードモードとスコアアタックの得点順位を見ることができます。



SCORE ATTACK スコアアタック (1人プレイ専用)

コンピュータ たいせん か め とくてん きせ
CPUと対戦し、勝ち抜いて得点を競うモードです。ホームページの全
国スコアランキングに登録されるのはこのモードの得点です。全員の
条件が平等になるよう、オプション ゲームプレイ モード 設定でい はんたい
設定は反映されません。



SECRET FACTOR シークレットファクター

プレイ状況を確認したり、獲得したキャラクターを、アーケード版
「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成す
るモードです。(P18~参照)



NETWORK BATTLE ネットワークバトル (通信対戦)

つうしんたいせん つか あそ つか
通信機能を使って遊ぶモードです。通信対
戦をし、インターネットに接続して
「MARVEL vs. CAPCOM 2」
ホームページを見ることができ
ます。(P24参照)



オプション モード 設定でい はんたい
※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。



プレイヤーの選択



ゲームモードを決定すると、プレイヤーセレクト画面に移ります。ここでチームに入れるキャラクターを決定します。

(P38~参照) 方向ボタンでキャラクターを選び、ボタンで決定してください。この時押したボタンによってキャラクターのカラーが変わります。

※最初には(A)/(B)/(X)/(Y)ボタン対応です。ポイントをためて「VS SHOP」で「NEW COLOR」を獲得後、L/Rトリガーで追加カラーが使用できます。(P20参照)

キャラクターを決定後、アシストタイプを決定してください。

3人選ぶとチーム編成終了です。

最後にスピード選択をします。
GAME OPTIONの設定によってはスピードセレクトが無い場合もあります。



アシストタイプセレクト

チームメンバーのアシスト攻撃のタイプを選択します。

タイプ
TYPE **α**、**β**、**γ** から選択します。

それぞれのタイプによって
ヴァリアブルアシストやヴァ
リアブルコンビネーションが
変化します。

MEMORY メモリーカード CARD

メモリーカードへの各種データの保存／読み込みなどを行うことが出来ます。

セーブ

オプションで設定した内容や
スコアランキングなどのプレ
イ記録を保存します。

ロード

メモリーカードからプレイ記
録の読み込みを行います。

- ※各種データの保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ【別売】）が必要です。
- ※このゲームではプレイ記録の保存に5ブロックの空き容量を使用します。
- ※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※プレイ記録は「システムファイル」としてセーブされます。「VS.COM」（P22参照）や「NETファイル」（P27参照）、ホームページからダウンロードする「DOWNLOADファイル」は、システムファイルと同じメモリーカードに記録しないと正しく動作しません。
- ※ゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート／拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。（コントロールポート／拡張ソケットの優先：高い A1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2 低い）

ゲーム起動時にオートロードしたメモリーカードにオプション設定やスコアランキングを自動的にセーブします。

OPTION MODE

OPTION MODE

【オプションモード】



GAME OPTION

【ゲームオプション】



オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

DIFFICULTY

ディフィカルティ

アーケードモードのCPU難度を設定します。

TIME

タイム

試合の制限時間を設定します。

DAMAGE

ダメージ

対戦中の技の攻撃力を設定します。

SPEED

スピード

対戦中のゲームスピードを設定します。

SOUND

サウンド

ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切替えてください。

DEFAULT SETTINGS

デフォルトセッティング

ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。

※サウンドの設定は初期化されません。

EXIT

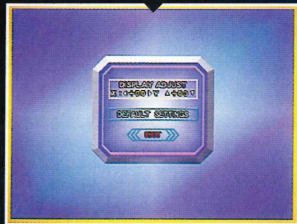
イグジット

このモードから出てメインメニューへ戻ります。

【 ボタンコンフィグ 】



【ディスプレイ】



コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどの割り当てを設定します。

ボタンコンフィグ

コントローラのボタンの設定を行います。
各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。
特殊コマンドの設定、特殊なコマンドをボタン1つに設定
できます。必殺技や、特殊技などに適したものに設定
すると便利です。

※1Pコントローラの設定が「通信対戦」の対戦開始時に反映されます。

バイブプレート

「ぶるぶるぱっく」(別売)をコントローラにセットしている
 とき バイブレート オン たいせんちゅうしんどう
 時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

ディスプレイ アジャスト

がめんひょうじはんい せってい
画面表示範囲を設定します。

デフォルトセッティング

初期設定に戻します。

「SECRET FACTOR」モードの解説

現在のプレイ状況を確認したり、獲得したニューヒーロー（新しいキャラクター）を、各アミューズメント施設に設置されているアーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。



メニュー画面の見方

操作方法（そうさほうほう）

方向ボタン上下・選択

A ボタン・決定

B ボタン・MAIN MENUへ戻る

獲得しているキャラクターでアーケード版がプレイ可能！

1

SECRET FACTORモードで「VS.COM」をメモリーカードに作成します。

2

各アミューズメント施設に設置されている、「MARVEL vs. CAPCOM 2」にドリームキャスト・コントローラを接続します。（C型パネル[ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ]／ビジュアルメモリ対応筐体に対応） P34～参照

3

接続したドリームキャスト・コントローラの拡張ソケットに「VS.COM」を作成したメモリーカードをセットすると、プレイヤーセレクト画面でファイルが読み込まれ、獲得しているキャラクターを使用できるようになります。

LEVEL レベルげんさい
現在のレベルです。EXP 経験値かく かくとく けいけんち
各ポイントを獲得することで経験値がたまります。ゲージ
がいっぱいになると、「LEVEL」がひとつ上がります。PLAY TIME プレイタイムじかん
トータルプレイ時間です。POINT ポイント獲得 (かくとく) ポイントかくとく
獲得しているポイントを
かくにん
確認できます。ポイント
D-pts.ほち かく あそ
本ソフトの各モードで遊ぶことでポイントがたまります。かく
各ポイントをためると、
たいせつ しやうばい かぞ もとの
「VS SHOP」で買ひ物
ができるようになります。ポイント
N-pts.アーケード版 マーズル バーサス カプコン
「MARVEL vs. CAPCOM 2」を、
コム
「VS.COM」がセーブされているメモリーカード
をセットして遊ぶことでポイントがたまります。ポイント
V-pts.つうしんたいせん さんしやう あそ
「通信対戦」(P26参照)を遊ぶことでポイントが
たまります。

NET RANK (ネットランク)

つうしんたいせん しやうばい むこう かくにん
「通信対戦」での勝敗数と無効数、ランクを確認できます。

シークレット

ファクター

か い せ つ

「SECRET FACTOR」モードの解説

バーサス

ショップ

VS SHOP

あつ

ポイント

つか

集めたポイント(D/N/V-pts.)を使ってニューヒーロー
 などを獲得できるお店です。

ほうこう

さ せう

こうにゆう

せんたく

方向ボタン左右・購入するものを選択

A ボタン・決定

ほうこう

じょうげ

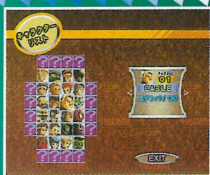
こうにゆう

イグジット

方向ボタン上下・購入するものとEXIT
 を切替え

B ボタン・SECRET FACTORの
 メニュー画面に戻る

キャラクターリスト



げんさい

かくとく

かくにん

現在、獲得しているキャラクターを確認することができます。

ほうこう

さ せう

せんたく

方向ボタン左右・キャラクターを選択

ほうこう

じょうげ

イグジット

きりか

方向ボタン上下・キャラクターとEXITの切替え

B ボタン・SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

キャラクタートレード



バーサス

コム

「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを
 使ったキャラクタートレード(キャラクターの交換)につ
 いての説明を見ることができます。

ほうこう

じょうげ

せんたく

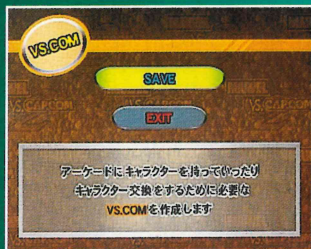
方向ボタン上下・メッセージの選択

B ボタン・SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

VS.COM パーサス コム

「VS.COM」をメモリーカードに作成することができます。

アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」に、「VS.COM」がセーブされているメモリーカードをセットすると、獲得しているキャラクターで遊ぶことができます。



VS.COM画面で「SAVE」を選択し、決定ボタンを押してください。
セーブするメモリーカードを決定し、作成を行います。

- ※作成するには、64ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。
- ※作成中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※すでにビジュアルメモリ専用ゲームがあるメモリーカードには作成できません。
- ※キャラクターの交換中は、ビジュアルメモリの接続を切り離さないでください。また、ビジュアルメモリは接続したままにしておくと、電池寿命が短くなりますのでご注意ください。

「VS.COM」の遊び方は、「VS.COMの解説」(P22～)をご覧ください。

バーサス コム かい せつ
「VS.COM」の解説

シークレット ファクター バーサス コム
 SECRET FACTORモードで「VS.COM」を
 メモリーカードに作成し、各アミューズメント
 施設に設置されている「MARVEL vs.
 CAPCOM 2」に接続すると、獲得している
 キャラクターで遊ぶことができます。



バーサス コム
 「VS.COM」をメモリー
 カードに作成することが
 できます。



タイトル画面で
 A+Bボタンを同時に押すと
 モードセレクトに進みます。

MODE SELECT モードセレクト

モード説明 (せつめい)

LEVEL (レベル) & EXP.

けいびんち かくにん
レベルと経験値を確認できます。

カクトクPOINTS (ポイント)

かくとく かく かくにん
獲得している各ポイントを確認できます。

VS SHOP (バーサスショップ)

あつ かいとく かいとく かいとく
集めたポイント(D/N/V-pts.)を使ってニューヒーローなどを獲得できるお店です。

キャラクターリスト

かくとく かくにん
獲得しているキャラクターを確認できます。

キャラクタートレード

あそ かくとく あそ
※ニューヒーローを獲得していないと遊べません。

バーサス コム
「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを接続することで、キャラクタートレード(キャラクター交換)ができます。

あそ かく シークレット ファクター
遊び方については、「SECRET FACTOR」モードの「キャラクタートレード」の説明をご覧ください。(P20参照)

PLAY TIME (プレイタイム)

し かん かくにん
トータルプレイ時間を確認できます。

NET RANK (ネットランク)

つうしんたいせん しょうはいすう かくにん
「通信対戦」での勝敗数とランクを確認できます。

サウンドセッてい

オン オフ セッてい
サウンドのON/OFF設定ができます。

NETWORK BATTLE

ネットワークバトル

ネットワークにつなげて、友達や遠くに住んでいる人達と対戦など行うことができます。

接続方法について

- ※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- ※通信対戦をする前に「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。
- ※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。
- ※インターネットに関する詳しい操作方は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。
- ※インターネットに接続する際の通信料金はおお客様のご負担となります。
- ※「通信対戦」と「HOME PAGE」の接続は、「ドリームパスポート2」で設定したモデムの設定と（セガプロバイダーまたはユーザープロバイダー）アクセスポイントの電話番号に自動的に接続します。



モード説明 (せつめい)

1. 通信対戦

つうしんたいせん

通信対戦をすることができます。

2. HOME PAGE

ホームページ

「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページに接続します。

★ 全国スコアランキング

つうしんたいせん

★ 通信対戦ランキング

★ 掲示板

ついかようそ

★ 追加要素のダウンロード

…などが用意されています。

3. SCORE RANKING

スコアランキング

自分のハイスコアを「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページの全国スコアランキングに登録するための通信用ファイルを作成します。(50ブロック必要)

KDD DOD(データオンデマンド)回線について

KDD DOD より多くの方に通信対戦ゲームを遊んで頂けるよう、回線をすべてデータ
データオンデマンド 専用高速回線(データオンデマンド)にしました。このため対戦のレスポ

ンスが向上するほか、混雑時につながりにくい状況が飛躍的に改善されました。

KDD DOD(データオンデマンド) 回線(かいせん)とは…

お申し込み不要

「通信対戦」をご利用する際に、新たにKDD DOD回線をお申し込み頂く必要はございません。本ソフトを買った日から通信対戦がお楽しみ頂けます。

登録料、基本料金無料、工事不要

ご利用ならぬ場合は一切お金は必要ありません。

ご利用料金

1分13円

※通信対戦を利用するには通信料金が必要です。
(通常電話料金)

※ネットワークのロビーで対戦相手を決定して、接続を開始した時から**KDD通信料金**が発生します(対戦相手と接続開始から1分13円かかります)。

※対戦終了後、ロビーに戻ってくると、**通常電話料金**に戻ります。通信料金のご請求書は、KDD株式会社よりお客様の元へ郵送されます。ご利用のしずぎにはご注意ください。

利用規約 (りようぎやく) について

通信対戦を始める前に、「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。
内容を理解した上で、通信対戦を行うよう心掛けてください。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮して頂く場合があります。

「ドリームパスポート2」をお持ちでないお客様は、「ドリームキャストダイレクト」でご購入ください。入手する時に送料として「900円」がかかりますので、ご了承ください。

ご購入先 ドリームキャストダイレクト

インターネット

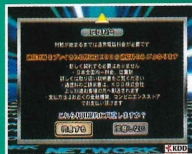
<http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間 24時間 年中無休)

電話

03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

通信対戦

ネットワーク バトル つうしんたいせん せんたく りようきやく ひょうじ
NETWORK BATTLEの「通信対戦」を選択すると、利用規約が表示されます。



つうしん りよう せい ちゅういじこう りようきやく りようきんしばらいほうほう
 通信システムを利用する際の注意事項、利用規約、料金支払方法などが
 ひょうじ
 表示されます。
 りようきやく どうい ばあい つうしんたいせん りよう
 利用規約に「同意」できない場合は、「通信対戦」のご利用はできません。

つうしんたいせん あたら ばじ つづ ばじ せんたく
 この通信対戦を「新しく始める」か、「続きから始める」か選択します。
 オプション かくせてい へんこう
 OPTIONで各設定を変更できます。



新しく始める

はじ つうしんたいせん りよう ばあい ばじ
 初めて通信対戦を利用する場合は、ここから始めます。

P27参照

続きから始める

はじ つうしんたいせん りよう とうき かつ ばじ
 一度通信対戦を利用してユーザー登録をされた方はここから始めます。

P28参照

OPTION

とうきく へんこう つうしんりようよていきんかく へんこうせつてい
 ユーザー登録の変更や通信利用予定金額の変更設定をすることができます。

P28参照

注意!

「通信対戦」はメモリーカードがないとご利用になれません。通信対戦を遊ぶには、
 11ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」の「システムファイル」の作成に5ブロックと、ユーザー登録した
 内容を保存する「NETファイル」の作成に6ブロックが必要です。(P15参照)

LOGIN SETTING(ユーザー登録)

あたら はじ せんたく

■『新しく始める』を選択

- ・使用中の電話番号 (必須)
- ・ハンドル名 (必須)
- ・メールアドレス (必須)

今月の予定使用金額上限
(希望者のみ)

- ・氏名 (希望者のみ)
- ・年齢 (希望者のみ)
- ・職業 (希望者のみ)
- ・住所 (希望者のみ)

※必須項目をすべて記入しない
と登録を終了できません。

つうしんたいせん りよう

「通信対戦」を利用するためにはユーザー登録が必要です。

詳しくはP36をご参照ください。



ダイレクトメールについて

■カプコンダイレクトメールいらない

この項目をチェックしない方にはカプコンから最新情報、お楽しみ情報がメールで送られてきます。
いらない場合はチェックしてください。

※「今月の予定使用金額上限」は、KDD DOD回線を利用した金額を対象としたものです。



つづき

接続中

ユーザー登録を終了したら、対戦サーバーに自動的に接続します。

カプコン通信対戦専用ID

カプコン通信対戦専用ID (カプコンID)
は、あなたの個人番号です。

※ユーザー登録した内容やカプコン通信対戦専用IDは、「NETファイル」にセーブされます。「NETファイル」は、このゲーム (MARVEL vs. CAPCOM 2) 以外のカプコンのネットワーク対応ゲームでも使用できますので、大切に保管してください。

つづ はし オプション 続きから始める/OPTION

つづ はし せんたく ■ 続きから始めるを選択

いぜん つうしんたいせん せふ
以前「通信対戦」を遊んだセーブファイル「NETファ
イル」があれば、続きから始めます。

「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。

OPTION オプション



ユーザーデータの変更(へんこう)

すで とうろく とうろく へんこう
既に登録しているユーザー登録の変更

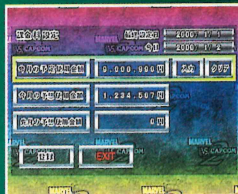
ひっこ せんわばんこう か とうろく ない
・引越して電話番号が変わった時など、登録した内
容を変更します。

課金情報(かきんじょうほう)

さいたいかきんじょうほう せつてい
最大課金情報の設定、
かくにん へんこう
確認、変更

かめ つか
・お金を使いすぎないように、
つぎ しょうきんかきん めやす
月ごとの使用金額の目安を
設定できます。大体の目安
が表示されます。

しょうきんかきん しょうぎだいきんかきん びいこく
・使用金額が使用予定金額を越えたと警告
メッセージが表示されます。



「通信対戦」サーバーメインロビー



- 1 **ランク情報** 現在のランクをリアルタイムに表示します。何人中何位かわかります。
- 2 **ネットワーク対戦** 対戦の待合室です。好きな部屋に入って対戦してください。 **P30**
- 3 **無差別対戦** 入るとすぐに対戦できます。自分のランクに関係無く対戦できます。 **P31**
- 4 **初心者専用対戦** 初心者用の対戦部屋です。 **P31**
- 5 **特定の人を捜す** 自分の知り合いをカプコンIDで検索することができます。 **P31**
- 6 **個人ステータス** 個人情報を表示します。 **P33**
- 7 **現在の課金予測情報** 現在のKDD DOD回線使用課金料のだいたいの目安が表示されます。 **P28**
- 8 **サブウィンドウ** 各主要画面で **X** ボタンを押すと簡易ウィンドウが表示されます。

ランク

通信対戦では各プレイヤーの腕前を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝てば上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。最高クラスのSをめざしてがんばりましょう。

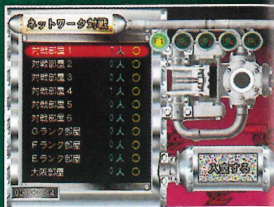
ネットワーク対戦

好きな部屋に入って通信対戦をします。

自分の好きな部屋を選択して入室します。

各対戦ルームの利用状況、および入室可能かどうかが表示されます。

中には条件がある部屋もあります。 例：Aランク部屋、Bランク部屋などがあります。



同LEVEL(どうべる)自動選抜対戦(じどうせんぱつたいせん)

自分のランクに近い人を同じ対戦ルームの通信対戦待ちの人の中から自動的に選択して対戦を行います。

特定の人を(とくていのひとを)捜(さが)す

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。 **P31**

- ※ **○** ボタンを押すとチャットで会話ができます。
- ※ **△** ボタンを押して、方向ボタンの上下で以前に書き込まれたチャットの内容を見ることができます。



サブウィンドウ

ⓧ ボタンを押すとサブウィンドウが表示されます。

この画面では同じ対戦ルーム内でチャットができます。

TOP **→** TOP画面 (P29) へ戻ります。

前ページ **→** 前の画面へ戻ります。

ゲームへ戻る **→** 回線を切断してゲームへ戻ります。

無差別対戦／初心者専用対戦／特定の人を捜す

無差別対戦

自分のランクに関係なくランダムに対戦相手を選び、対戦します。

初心者専用対戦

ここで対戦するにはランクや対戦回数などの制限があります。
ランクや対戦回数の近い人を自動選抜して対戦します。

特定の人を捜す

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。

対戦したい相手の通信対戦専用ID

対戦したい相手のカブコンIDを入力すると、検索できます。

対戦相手へのコメントを入力します

対戦相手に自分だとわかるようにコメントを入れることをおすすめします。

セーブデータの中から対戦相手のIDを選ぶ

セーブされている相手のカブコンIDを選択すると、簡単にその相手を検索できます。

通信対戦専用IDセーブデータの編集

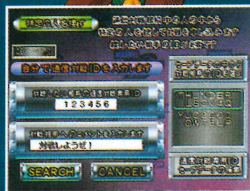
IDを整理することができます。

SEARCH

カブコンID、コメントの入力後、「SEARCH」を選択すると相手を捜します。

CANCEL

このモードから抜けます。



※ここで検索されるのは現在「通信対戦」に接続中のユーザーの中で対戦中でないユーザーが対象です。

検索されたユーザー

けん さく

検索されたユーザー

けん さく

がわ

けん さく

い か

検索された側のユーザーの画面は以下ようになります。

けん さく

がわ

検索された側のユーザーは
ハンドル名とコメントから対
戦するかを『はい』/『いいえ』
で選択決定します。



その後、どちらのプレイヤーサイド（1P側、2P側）かを選択します。（両者が違うサイドを選んだ場合は自分の選んだサイドになります。同じサイドを選んだ場合は自動的にサイドを振り分けられます）
決定した後は自動的に対戦が始まります。

つう しん たい せん が めん

通信対戦画面



たい せん しゅうりょう

ポイント

かくとく

つづ

ば あい

まい せん

ば あい

たい せん しゅうりょう

けん たく

対戦終了後、V-pts.を獲得します。続ける場合は『再戦』やめる場合は『対戦終了』を選択します。※連続で10回まで同じ人と対戦できます。



たい せん しゅうりょう

けん たく

ば あい

あいて

めい

『対戦終了』を選択した場合、相手のハンドル名とカプコンIDを交換する（セーブする）ことができます。

※対戦終了後に、対戦サーバに自動的に再接続します。

※途中で電源を切ったり、リセットしないでください。

※対戦の勝敗によってランクが変動する場合があります。

※通信対戦中にソフトリセットを行うと、回線を切断しゲームタイトル画面に戻ってしまいます。ご注意ください。

個人ステータス

個人の通信対戦のデータなどを確認することができます。

対戦成績

ランク

カプコンID

課金情報

接続時間



※「接続時間」は、KDD DOD回線を使用し対戦を行った接続時間を表示します。

キーボード操作

文字の入力は、「ソフトキーボード」と、「ドリームキャスト・キーボード（別売）」が使用できます。

ソフトキーボード



全角/半角 ■ 全角/半角入力

かな/カナ ■ ひらがな/カタカナ入力

英小/英大 ■ 英数小文字/

英数大文字入力

方向ボタン ■ カーソル移動

Lトリガー ■ 入力モード変更

(かな/カナ/英小/英大)

Aボタン ■ 文字決定

空白 ■ スペース

変換 ■ 変換します

決定 ■ 登録/送信

削除 ■ 削除/キャンセル

Bボタン ■ back space

(カーソル前の文字を削除)

Xボタン ■ 送信/登録

Yボタン ■ EXIT

back space ■ カーソルの前の文字を削除

E X I T ■ ソフトウェア

キーボード表示中止

ドリームキャスト・キーボード



キー表示

ENTER ■ 文字の決定/送信

スペース ■ 文字の変換/空白

カタカナ/ひらがな ■ カタカナ/ひらがな入力に切替え

Alt+カタカナ/ひらがな ■ ローマ字入力/かな入力に切替え

全角/英大 ■ かな入力

英数 ■ 英数入力に切替え

カタカナ/ひらがな ■ カタカナ/ひらがな入力に切替え

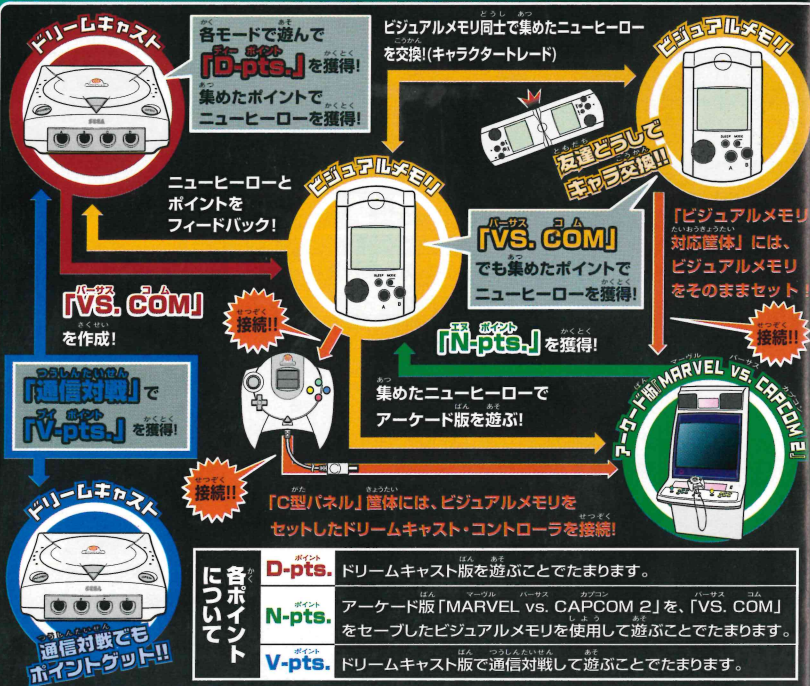
Alt+カタカナ/ひらがな ■ ローマ字入力/かな入力に切替え

※ドリームキャスト・キーボードは本体コントロールボートのDに接続してください。

※ドリームキャスト・キーボードを使用する場合は、「キー表示」が表示されているか確認してください。

MARVEL vs. CAPCOM 2 相関図

家庭で!アーケードで! 通信で! 広がる「MARVEL vs. CAPCOM 2」ワールド!!
「VS.COM」でつながる、ドリームキャスト版とアーケード版の連動を体験しよう!!



ドリームキャスト+ビジュアルメモリで、

「VS.COM (バーサスコム)」を作成(さくせい)!

ドリームキャスト版(MARVEL VS. CAPCOM 2)の「SECRET FACTOR」モードでビジュアルメモリに「VS.COM」を作成することができます。 P18 参照

アーケード版(はん)+ビジュアルメモリで、

アーケード版(はん)をニューヒーローでプレイ!

「VS.COM」をセーブしたビジュアルメモリをアーケード版(MARVEL VS. CAPCOM 2)に接続すれば、ドリームキャスト版のキャラクターと手に入れたニューヒーローでアーケード版をプレイできます。

●「ビジュアルメモリ対応筐体」で遊ぶ場合

ビジュアルメモリ対応筐体には、ビジュアルメモリをそのまま接続してください。

●「C型パネル」筐体(ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ)で遊ぶ場合

「C型パネル」筐体には、ドリームキャスト・コントローラを接続して遊ぶことができます。コントローラの拡張ソケットにビジュアルメモリを接続してください。

各(かく)ポイントを集(あつ)めて、

「VS. SHOP (バーサスショップ)」でニューヒーローを手(て)に入(い)れよう!

ドリームキャスト版の「SECRET FACTOR」モードや「VS.COM」にある「VS. SHOP」では、集めた「D-pts.」「N-pts.」「V-pts.」を使って、ニューヒーローを手に入れることができます。

注意! 登録アクシデント

登録(とろく)について注意(ちゅうい)

メモリカードに登録されている電話番号と本体に接続している回線の電話番号が違うと接続できません! 「新しく始める」場合は「LOGIN SETTING」で「続きから始める」場合は「OPTION」内の「ユーザーデータの変更」で正しい登録を行ってください。

引越(ひっこ)されて電話番号(でんわばんごう)が変更(へんこう)したり、NETファイルの入ったメモリカードや、本体を自分の家以外(いえいがい)で使用するなどの場合は、電話番号(でんわばんごう)がメモリカードに記録されたものと違うため再登録(さいていじろく)が必要です。必ず登録(ていじろく)しておってください。

おきやすいトラブル例(れい):

自分の家のドリームキャスト本体を、友人の家にもっていき登録(ていじろく)する。その後、自宅へ本体を持っていき再登録(さいていじろく)を忘れてしまう。(友人の家の登録のまま)

ユーザーデータ登録補足

ハンドルネーム ■ かな、カナ、英大、英小入力

電話番号 ■ 数字入力

メールアドレス ■ 英数文字入力

今月の予定使用料上限 ■ 数字入力

氏名 ■ かな、カナ、英大、英小入力

年齢 ■ 数字入力

職業 ■ かな、カナ、英大、英小入力

郵便番号 ■ 数字入力

住所 ■ かな、カナ、英大、英小入力



「ダイレクトメールいらない」にチェックをつけない場合、カプコンの情報をお客様にお届けすることがあります。

ネットワークトラブル＆マナー

こまったとときには

ネットワークにつながらないときは、以下のことをお確かめください。

「ドリームパスポート2ガイドブック」の「こまったとときには」も合わせてご覧ください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガにユーザー登録してありますか？「ドリームパスポート2」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードを再入力してください。
パスワードは、忘れないようにメモを取りましょう。

ネットワークデータでのデータ遅延について

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報やりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにごない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

ネットワークは、不特定多数の人が利用しているものです。大勢のみなさまにご迷惑になるような行動はお避けくださるようお願いします。

他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。

たくさんの方が会話をしています。

住所や電話番号などの個人情報をお教えしてはいけません。

公序良俗に反する発言、法律に触れる発言をしてはいけません。

対戦中に意味も無くリセットしたり、回線を切断してはいけません。

キャラクター紹介

しょうかい

キャラクター紹介の見方

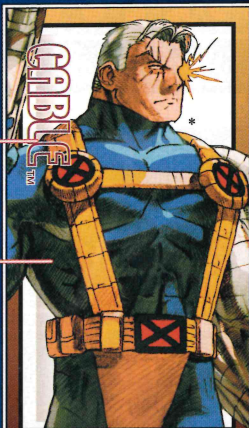
キャラクターネーム

キャラクター

ひっさつわざ
必殺技

ハイパーコンボ

アシストタイプ



必殺技	バイパービーム	空中時	+	+	+
	シミター		+	+	+
	エレクトラップ	空中時	+	+	+
	サイチャージ		+	+	+
ハイパーコンボ	ハイパーバイパー	空中時	+	+	+
	タイムフリップ		+	+	+
	アシスト		+	+	+
アシストタイプ	α	シューティングタイプ			
	β	対空迎撃タイプ			
	γ	変則攻撃タイプ			

ケーブル



パンチボタンを示しています。



キックボタンを示しています。



方向ボタンを押す方向を示しています。

タメ

指定方向にボタンを押し、
少してから次の方向へ
方向ボタンを押します。

LV3









3レベル分ハイパーコンボ
ゲージを消費する技です。

★すべてのコマンドはキャラクター
が右向きのもです。







キャラクターが左向きの時は左右
逆のコマンドになります。



必殺技

- バイパービーム くわいぱーびーむ 空中可  
- シミター  
- エレクトラップ くわいどらっぷ 空中可  
- サイチャージ  

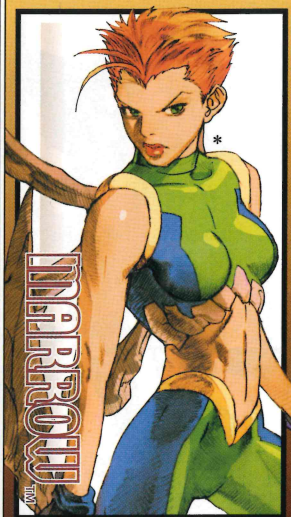
コンボ

- ハイパーバイパー くわいぱーばいぱー 空中可   
- タイムフリップ   



アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** 対空迎撃タイプ
- γ** 変則攻撃タイプ







ケーブル



必殺技

- ボーンメラン くわいどんめらん 空中可  
- タワーリングスパイン  
- リコシェスラッシュ  
- ライド&スラッシュ くわいどん&すらっしゅ 空中可  

コンボ

- ボーンバースト くわいどんばーすと 空中可   
- スティンガーボーンズ   




アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** 対空迎撃タイプ
- γ** 移動攻撃タイプ

マロウ



必殺技

- オブティクブラスト くわいどんぶらすと 空中可  
- ライジングアップercut  
- サイクロンキック  
- オブティクスイープ  

コンボ

- メガオブティクブラスト くわいどんぶらすと 空中可   
- スーパーオブティクブラスト くわいどんぶらすと 空中可   

アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** 対空迎撃タイプ
- γ** 移動攻撃タイプ



サイクロップス



JILL

必殺技

近接戦闘A 近接戦闘A 空中可  





グレナードランチャー  

応戦射撃  

緊急回避A  

コンボ

近接戦闘A+ 近接戦闘A+ 空中可    

CODE:T-002    

アシストタイプ

A 回復援護タイプ 回復援護タイプ

B 突進攻撃タイプ 突進攻撃タイプ



Y シューティングタイプ シューティングタイプ



TROY





必殺技





指弾弾 指弾弾  

コブランチャー  

ボーンストライク ボーンストライク 空中可  

コンボ

キングコブ    

屋食ラッシュ 屋食ラッシュ    

アシストタイプ

A 投げ援護タイプ 投げ援護タイプ



B 対空迎撃タイプ 対空迎撃タイプ

Y シューティングタイプ シューティングタイプ





RUBY HEART





必殺技

シュバルツェール シュバルツェール 空中可  




ファントーム  

シュプリマシオン  

コンボ

ミルファントーム    

バルトネール    

トゥール・ド・マジ    

アシストタイプ

A 対空迎撃タイプ 対空迎撃タイプ

B 攻撃補助タイプ 攻撃補助タイプ

Y 能力援護タイプ 能力援護タイプ

CAPTAIN AMERICA™



必殺技

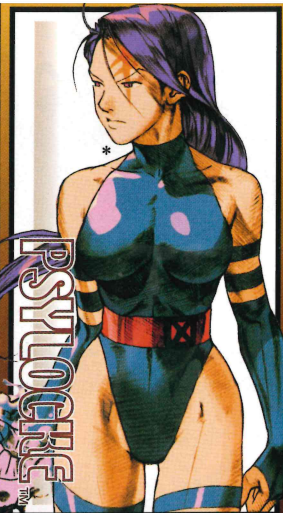
コンボ

アシストタイプ

- シールドスラッシュ 空中可  
- スターズ&ストライプス  
- チャージングスター  
- ファイナルジャスティス  
- ハイパースターズ&ストライプス  
- ハイパーチャージングスター  
- α** シューティングタイプ
- β** 対空迎撃タイプ
- Y** 突進攻撃タイプ

キャプテン・アメリカ

PSYLOCKE™



必殺技

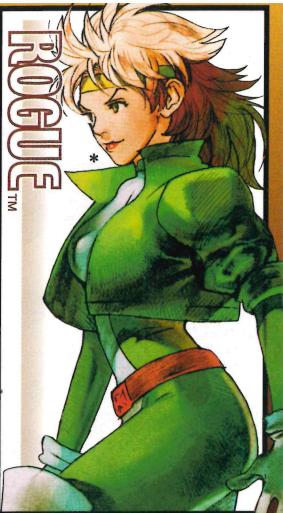
コンボ

アシストタイプ

- サイブラスト 空中可  
- サイブレイドスピン 空中可  
- 忍術 空中可   ボタンどれか
- 胡蝶隠れ 空中可  
- サイメールシュトルム  
- サイスラスト 空中可  
- α** 対空迎撃タイプ
- β** シューティングタイプ
- Y** バランスタイプ

サイロック

ROGUE™



必殺技

コンボ

アシストタイプ

- リピーティングパンチ 空中可  
- ライジングリピーティングパンチ  
- パワーダイブパンチ  
- パワードレイン 空中可  
- グッドナイトシュガー  
- α** 対空迎撃タイプ
- β** 突進攻撃タイプ
- Y** 投げ援護タイプ

ローク



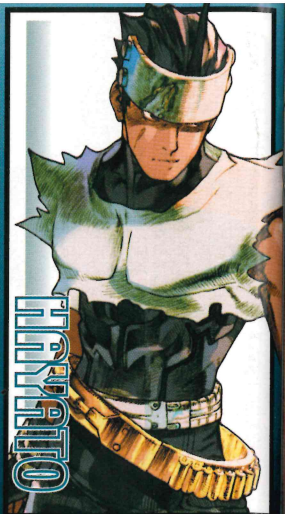
SOLSOL

必殺技	ふうせつぜん 風切斬	空中可	連打
	しえん 獅子猿舞	空中可	
	せいでんれんげき 蒼天連撃	空中可	
	てんちつうかん 天地通貫	空中可	
コンボ ハイパー	ぱう POW		
	まんおう 猿王		
	アシスト		
タイプ	α 回復援護タイプ		
	β シューティングタイプ		
	γ 対空迎撃タイプ		



AMINGO

必殺技	かぜ 風の叫び	空中可	
	みどり 緑の歓喜		
	だいち 大地の子供		
	しょくぶつ 植物の掟		
コンボ ハイパー	たいよう 太陽の恵		
	アシスト		
	α 回復援護タイプ		
タイプ	β 能力援護タイプ		
	γ バランスタイプ		



HAXXATO

必殺技	しでん 紫電		
	れん 紅蓮	空中可	
	プラスマ コンボ		
	らせつぜん 羅刹斬		
コンボ ハイパー	らんげつ 円月		
	プラスマフィールド	空中可	
	アシスト		
タイプ	α 移動攻撃タイプ		
	β 対空迎撃タイプ		
	γ バランスタイプ		



必殺技
ひつてつわざ

コンボ
ハイパー

アシスト
タイプ

プラズマビーム 空中可 + +

フォトンショット 空中可 + +

モレキュラーシールド + +

エレクトリックケージ + +

フォトンアレイ 空中可 + +

スフィアフレイム + +

A へんそくこうげき
変則攻撃タイプ

B たいくうげいげき
対空迎撃タイプ

Y シューティングタイプ

Dr. ドクター・ドゥーム



必殺技
ひつてつわざ

コンボ
ハイパー

アシスト
タイプ

バーサーカーパレッジ + +

トルネードクロウ 空中可 + +

ドリルクロウ 空中可 + +

バーサーカーパレッジX + +

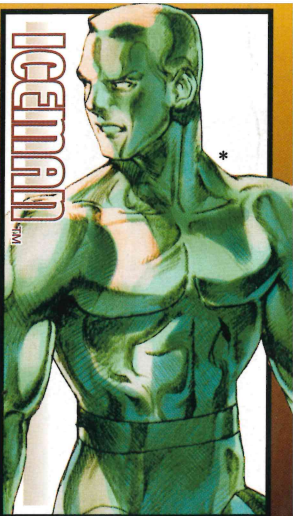
ウェポンX + +

A ちようじようこうげき
地上攻撃タイプ

B うちあがりこうげき
打ち上げ攻撃タイプ

Y へんそくこうげき
変則攻撃タイプ

アダマンチウムを失ったウルヴァリン



必殺技
ひつてつわざ

コンボ
ハイパー

アシスト
タイプ

アイスビーム 空中可 + +

アイスアバランチ 空中可 + +

アイスフィスト + +

アークティック
アタック 空中可 + +

A シューティングタイプ

B へんそくこうげき
変則攻撃タイプ

Y バランスタイプ

アイスマン

SAMURAI



必殺技 ひっさつわざ	α	しやうおうけん 映接拳	空中可	+	+	✊
	β	はどうけん 波動拳	空中可	+	+	✊
	γ	はるかにきく 春風脚	空中可	+	+	✊
	δ	だくち 乱れ桜		+	+	✊
コイパー こいぱー	α	しんくうはどうけん 真空波動拳		+	+	✊
	β	はるかにきく 春一番		+	+	✊
	γ	いどうこうげき 移動攻撃タイプ				
	δ	とっしんこうげき 突進攻撃タイプ				
アシスト あしすと	α	シューティングタイプ				
	β	地上攻撃タイプ				
	γ	変則攻撃タイプ				
	δ	シューティングタイプ				

STRIDER HIRYU



必殺技 ひっさつわざ	α	アメノムラクモ	空中可	+	+	✊
	β	エクスカリバー	空中可	+	+	✊
	γ	グラム	空中可	+	+	✊
	δ	フォーメーションA		+	+	✊
コイパー こいぱー	α	ラグナロク		+	+	✊
	β	レギオン		+	+	✊
	γ	ウロボロス		+	+	✊
	δ	地上攻撃タイプ				
アシスト あしすと	α	変則攻撃タイプ				
	β	シューティングタイプ				
	γ	地上攻撃タイプ				
	δ	シューティングタイプ				

GAILE



必殺技 ひっさつわざ	α	ソニックブーム	空中可	+	+	✊
	β	サマーソルトキック		+	+	✊
	γ	空中サマーソルトキック	空中可	+	+	✊
	δ	ソニックハリケーン		+	+	✊
コイパー こいぱー	α	サマーソルトストライク		+	+	✊
	β	対空迎撃タイプ				
	γ	シューティングタイプ				
	δ	バランスタイプ				
アシスト あしすと	α	地上攻撃タイプ				
	β	変則攻撃タイプ				
	γ	シューティングタイプ				
	δ	シューティングタイプ				



必殺技

コンボ

アシスト

ウェーブボール	空中可	+	+	+	+
スパイダースティング		+	+	+	+
ウェーブスロー		+	+	+	+
ウェーブスイング	空中可	+	+	+	+
マキシマムスパイダー	空中可	+	+	+	+
アルティメットウェーブスロー		+	+	+	+
クロウラーアサルト		+	+	+	+
α 攻撃補助タイプ					
β 移動攻撃タイプ					
γ 対空迎撃タイプ					

スパイダーマン

必殺技

コンボ

アシスト

ガンマスラム		+	+	+	+
ガンマトルネード		+	+	+	+
ガンマチャージ	地上 対空	+	+	+	+
ガンマウェイブ		+	+	+	+
ガンマクラッシュ		+	+	+	+
ガンマクエイク		+	+	+	+
α 地上攻撃タイプ					
β 突進攻撃タイプ					
γ 対空迎撃タイプ					

ハルク

必殺技

コンボ

アシスト

ベノムファンク	空中可	+	+	+	+
ウェーブスロー		+	+	+	+
ベノムラッシュ		+	+	+	+
ベノムウェブ		+	+	+	+
デスパイト		+	+	+	+
α 移動攻撃タイプ					
β 変則攻撃タイプ					
γ 打ち上げ攻撃タイプ					

ベノム



必殺技

波動拳 はつどうけん 空中可 くうちゅうか + + 拳

昇竜拳 しやうりゅうけん + + 拳

電巻旋風脚 でんまきせんぷうきゃく 空中可 くうちゅうか + + 脚

真空波動拳 しんくうはどうけん 空中可 くうちゅうか + + 拳

真空電巻旋風脚 しんくうでんまきせんぷうきゃく + + 脚

真・昇竜拳 (LV3) しん・しやうりゅうけん + + 拳

コンボ

アシスト

A 対空迎撃タイプ

B シューティングタイプ

Y 移動攻撃タイプ



必殺技

ダブルラリアット だぶるらりあつ 空中可 くうちゅうか 拳 拳

パニシングフラット ぱにしんぐふらつ + + 拳

エアリアルロシアンスラム えりあるろしあんすらむ + + 拳

スクリーバインドライバー すくりーばいんどら이버 空中可 くうちゅうか + + 拳

ファイナルアトミックバスター ふあいにるあとみっくばすたー + + 拳

アイアンボディー あいるんぼーでい + + 拳

ウルトラファイナルアトミックバスター (LV3) うるとらふあいにるあとみっくばすたー + + 拳

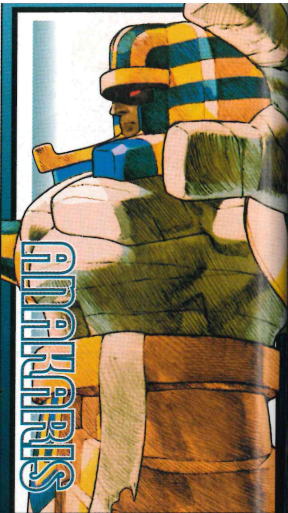
コンボ

アシスト

A 地上攻撃タイプ

B 投げ援護タイプ

Y 対空投げタイプ



必殺技

棺の舞い ひつぎのまい 空中可 くうちゅうか + + + 拳

コブラブロー こぶらぶろー 空中可 くうちゅうか + + + 拳

ミイラドロップ みいらどろっぷ 空中可 くうちゅうか + + 拳

王家の裁き おうけさば 空中で くうちゅうで + + 拳

コンボ

アシスト

A 地上攻撃タイプ

B 投げ援護タイプ

Y 変則攻撃タイプ

秘テクニックちょっとエエはなし

せんばつこうたい

ふい

つ

先発交代で不意を突け!

たいせんまえ パーサスがめん お つつ
対戦前のVS画面から、パートナーボタンAorBを押し続けていると、先に戦うキャラクターが代わるぞ!
たいせん こうたい あいて あいしょう かんが ふい つ
1対戦ごとに交代できるので、相手の相性を考えて不意を突こう!

カ
勝ちポーズ

キャンセルで、

カ
さらに勝ちをアピールできるぞ!

あいて カ
相手をK.O.して勝ちポーズをとっている
とき お じゆう うご
時にスタートボタンを押すと、自由に動
けるようになり、ダウンしている相手に攻
げき あ
撃を当てることができるぞ!



STAFF

PLANNER

TATSUYA NAKAE
SPP IORYA
BURUMA (KOJIMAX)
ONISUZUKI (M-P)

OBATA SHINICHIRO
NEO-G (ISHIZAWA)

PROGRAMMER

MOTSU
TERUAKI HIROKADO
KAW-TLD
SILVER KADONTZ
YOU!
MINOMIYA
YUKO KAWAMURA
AKIHIRO YOKOYAMA
HYPER-SHINCHAN-
NISHI
REIKO TOHI
ITTETSU
DICE-K
SOJI SETA
CHAM
HISASHI KURAMOTO
KOMU
MEKKY

OBJECT DESIGN

MAKOTO ISHII
AKEMI KURIHARA
F-82
MIZUPYON
MIZUHO
IGARASHI
NISHIMURA MASARU
HIDEYA TAKADA
RIN BOKU
TAGIRIN
MASATSUGU SATO
HIRANO DAICHI
IMAMURA
IHROKI SHIBAKI
TOMOHIKO OHSUMI
YANO
AKIZUKI MICHIRU
IZUMI NODA
MINOBE HIROAKI
KIMO KIMO
BALL BOY
A IWASAKI
MIWA SAKAGUCHI
Y YAMAMOTO
KAERU
HIRO
YOSHIIHIRO AKITA

EFFECT DESIGN

SAGATA
TAKEP
R

SCROLL DESIGN

SAWATCHI
TAKASHI FUJIWARA
YUKI KYOUTANI
YOKO FUKUMOTO
YUSUKE SAIWAI
MAKOTO TANAKA
CHIKA IWAI
KENJI KUSHIRO

MUSIC COMPOSE

TETSUYA SHIBATA
MITSUHIKO TAKANO

SOUND DESIGN

SATOSHI ISE
MASAYUKI ENDO

TITLE DESIGN

SHIOEI

ILLUSTRATIONS

ME

INSTRUCTION CARD DESIGN

SAKOMIZU
YUCHIDA

NETWORK

SHIN
NET MAN
ICHIRO YUNDE
MINEYUKI NODA
HIDEAKI ITSUNO

SPECIAL THANKS

SHIRAIWA TAKUYA
TAKANO MIKI
STEVE LEE

RECORDING ENGINEER

KAZUYA TAKIMOTO

VOICE DIRECTOR

ERIK (ESX) SUZUKI

PRODUCER

YOSHIKI OKAMOTO
NORITAKA FUNAMIZU
YOSHIIHIRO SUDO



ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「マーヴル vs. カプコン 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。





この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。