

## BIRDIE

INFLUENCIADO POR LA VIDA EN LAS CALLES DE EUROPA, BIRDIE CONOCE LOS TRABAJOS DE SHADOWLOO EN LOS CLUBS PUNKS. EL QUIERE PARTE DE ESA ACCIÓN, Y USANDO SU FUERZA Y ESTILO PARA EVADIR LA LEY, BIRDIE SABE QUE DEBE PELEAR SU ENTRADA A ESTA ORGANIZACIÓN CRIMINAL.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.



CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## DHALSIM

DHALSIM AHORA PELEA POR DINERO. PARA PODER AYUDAR A SU GENTE Y A SU FAMILIA. NO ES UN PELEADOR AGRESIVO, PERO LAS CIRCUNSTANCIAS LO HAN HECHO ASÍ. SIENDO UN MAESTRO DE YOGA, DHALSIM BUSCA LA PAZ INTERIOR Y LA EXTERIOR. PERO ESTAS TIENEN UN PRECIO. Y DEBERÁ ENFRENTARSE CON LOS MEJORES PELEADORES DEL MUNDO.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## SAGAT

TEMIDO MÁS ALLÁ DE SU HOGAR, SAGAT REINÓ SUPREMACAMENTE HASTA QUE FUE VENCIDO POR RYU. HUMILLADO Y VENCIDO, SAGAT PIDE VENGANZA A CUALQUIER COSTO. EL TENAZ TIGRE AHORA ESTA EN UN NUEVO CAMPO DE BATALLA.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## GUILE

DURANTE UNA MISIÓN ESPECIAL, EL MEJOR AMIGO DE GUILE FUE ASESINADO Y JURÓ VENGAR SU MUERTE. DEJO A SU ESPOSA E HIJA PARA BUSCAR AL ASESINO. SU ÚNICA PISTA ERA EL NOMBRE DE "BISON". CALMADO E INEXPRESIVO, GUILE ESTÁ LLENO DE FURIA Y ES UN SOLITARIO QUE NO PERMITIRÁ QUE NADIE SE INTERPONGA EN SU CAMINO.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## ROSE

LA FUERZA INTERIOR DE ROSE LA GUÍA EN LA BATALLA, BUSCANDO CONSTANTEMENTE EL BALANCE PERFECTO DE ACCIÓN Y REACCIÓN. ROSE POSEE UNA INTUICIÓN QUE LLEGA AL BORDE DE LA TELEPATÍA. LE HABLA A SU ALMA Y CREE QUE EL CIELO CASTIGARÁ A AQUEL QUE USE LOS PODERES MÍSTICOS PARA HACER EL MAL.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## M. BISON

BISON AHORA QUIERE MEJORAR SU PSYCHO POWER JUNTANDO A LOS MEJORES PELEADORES. PERO TODO ES EN VANO. NADIE ES LO SUFICIENTEMENTE BUENO PARA ÉL Y SU ORGANIZACIÓN. HASTA QUE ESCUCHÓ DE UN TAL RYU. AHORA VA EN CAMINO HACIA ÉL PARA EXTRAERLE TODO SU PODER Y CONVERTIRSE EN EL SER MÁS PODEROSO Y DIABÓLICO QUE EXISTA EN LA TIERRA.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## ROLENTO

OTRO PERSONAJE SALIDO DEL JUEGO "FINAL FIGHT". ROLENTO ES UN MILITAR CON UN SÓLO PROPÓSITO: DOMINAR AL MUNDO Y RESURGIR LA ORGANIZACIÓN "MAD GEAR". EL TIENE SÓLO UN PROPÓSITO: NO TOMAR PRISIONEROS. TODOS SUS PROPÓSITOS LO LLEVAN SÓLO A SU GRAN HAZAÑA. SU ATAQUE AÉREO ES MORTAL Y SU VELOCIDAD SU MEJOR ARMA.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.  
CHARACTER ©CAPCOM CO., LTD. 1987, 1989, 1991, 1994, 1995, 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

## CHARLIE

MIEMBRO DE UNA ORGANIZACIÓN MILITAR SECRETA, CHARLIE CO-PILOTEABA A UNA MISIÓN ESPECIAL EN TAILANDIA JUNTO CON SU COMPAÑERO GUILE. LA MISIÓN FRACASO Y CHARLIE Y GUILE FUERON CAPTURADOS. DESPUÉS DE ESCAPAR DE LA CÁRCEL, CHARLIE BUSCA LA FUERZA DETRÁS DE TODO ESTO EN TAILANDIA.

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.